pokémon toon

MISTY E AS IRMÃS SENSACIONAIS

REVISTA OFICIAL

POKÉMON CLUB

HEYPIKACHU.COM

CONRAD EDITORA

nº 8

R$ 3,90

AGORA QUINZENAL!

Estampas ilustradas

conheça as cartas mais preciosas

PASSATEMPOS

NOTÍCIAS

divertido total!

Novidades que não acabam mais

POKÉFÃ

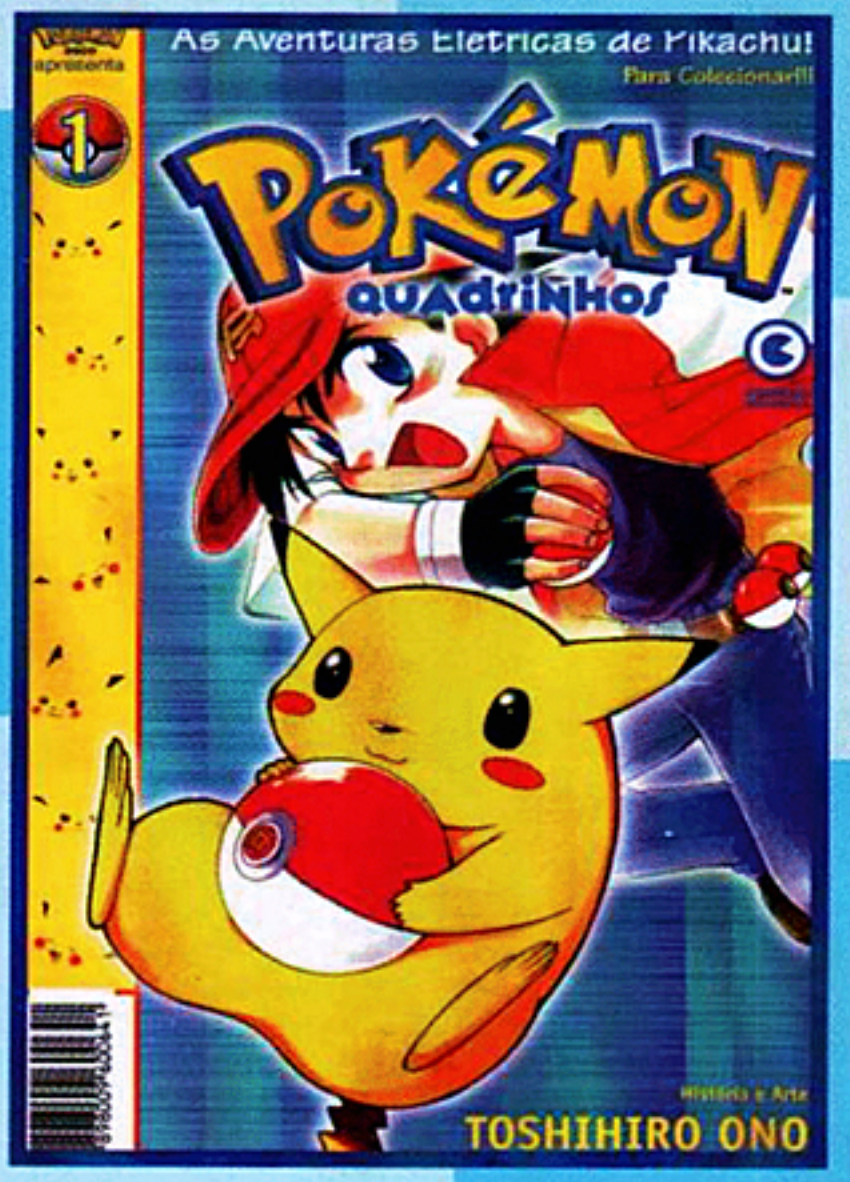
Falamos com Mano Junior (ele canta a música do filme)

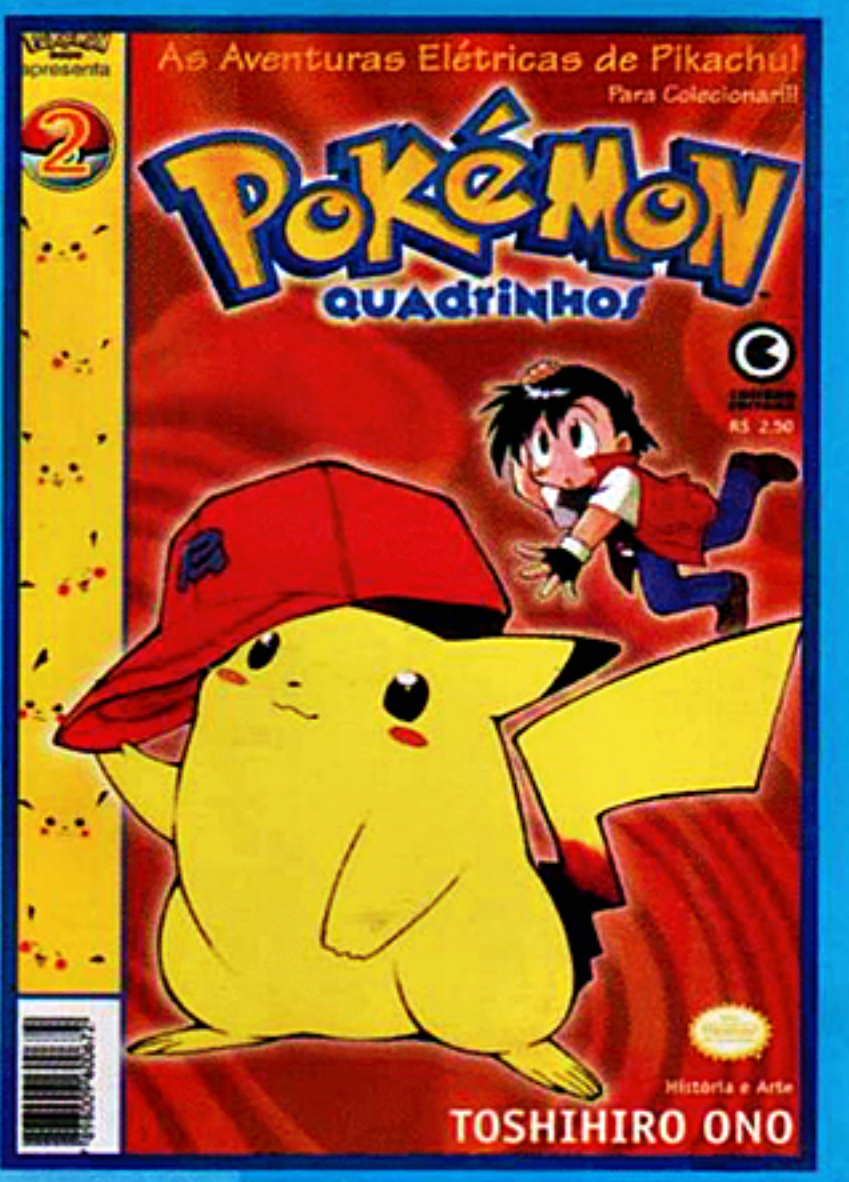
9 771517 162000 00008

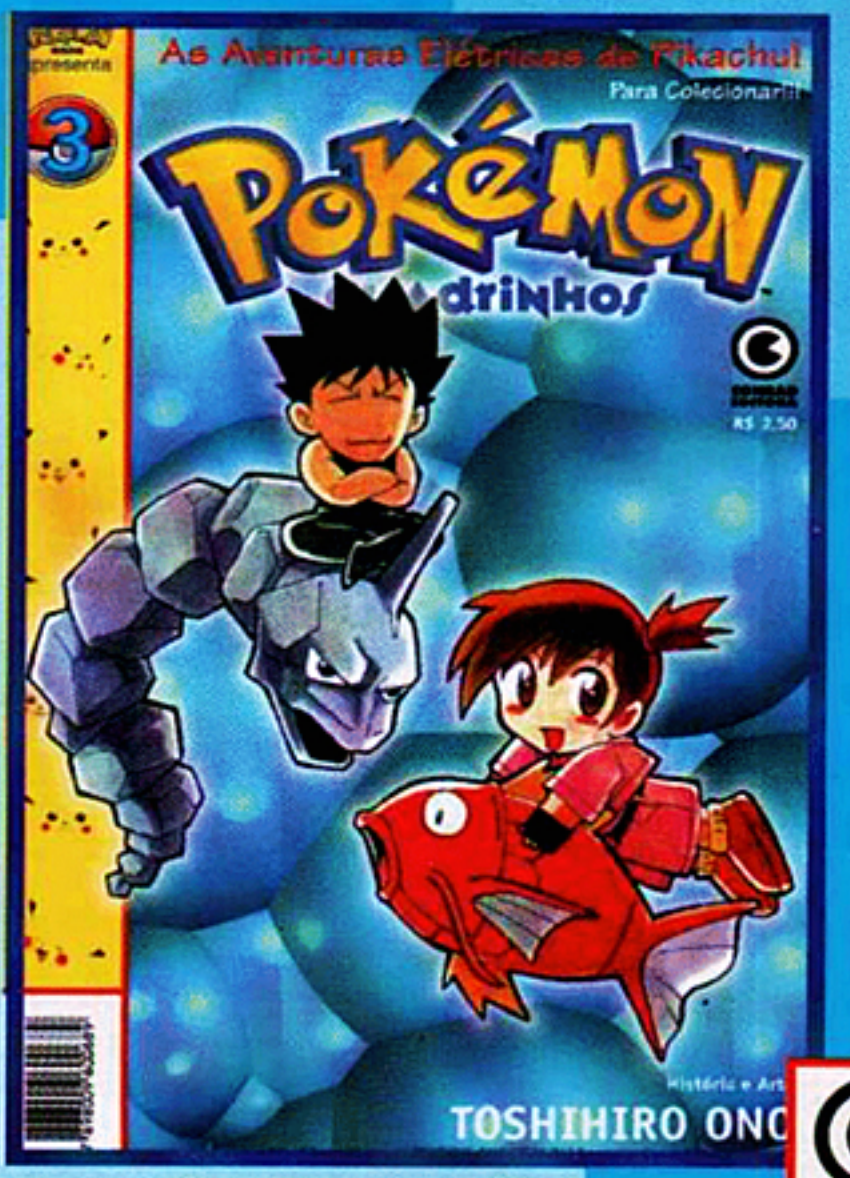
HEYPIKACHU.COM

ELES VOLTARAM!!!

OS GIBIS MAIS QUENTES DO MOMENTO ESTÃO NAS BANCAS DE NOVO! NÃO PERCA!







CONRAD EDITORA

Outro dia fui em uma banca de revistas conferir as novidades e, é claro, aproveitei para perguntar se a Pokémon Club estava vendendo bem. A resposta não poderia ser melhor: o dono do lugar abriu aquele sorrisão e disse que a revista era um sucesso! "O pessoal vem aqui, leva e no dia seguinte já me pergunta quando sai a próxima!"

É natural pensar assim, achar que é só juntar um montão de imagens e escrever os textos. Quando eu era moleque, também achava que funcionava assim. Por isso, acho que vale a pena explicar como é feita a sua Pokémon Club. Vou aproveitar e apresentar esta edição.

As informações da seção Agenda e da Gallery foram "caçadas" em revistas importadas e nos sites de todo o mundo – usamos bastante o dicionário de língua japonesa. Descobrimos mais coisas sobre os novos monstrinhos e estamos mostrando três inéditos. A parte de produtos também deu um trabalhão. Em um fim de semana, nossa equipe saiu à procura de brinquedos e revistas do Universo Pokémon. Vi cenas curiosas, como um pai que comprou mais de duas dúzias de chaveirinhos para os filhos!

Nesse meio tempo, entrevistamos o cantor Mano Júnior – que canta a música-tema de Pokémon – O Filme e ainda fomos conhecer o Card Game dos monstrinhos, que vai ser lançado logo, logo.

A parte de passatempos foi melhorada e totalmente criada aqui e, a partir de agora – graças ao esforço do nosso artista Hilário Ribeirão Filho – as perguntas do Pokémon Quiz se transformaram em palavras-cruzadas.

Os quadrinhos, que agora têm dezesseis páginas, ficaram por conta da Lílian Maruyama, a mais nova integrante da equipe Pokémon Club. Com isso, demos mais páginas para os leitores no correio. Isso tudo o que eu contei foi feito em pouco mais de uma semana. É engraçado, terminanos a edição número oito e a sete nem saiu da gráfica, acredita?!

Rogerio Motoda
rogerym@hotmail.com

Pokémon AGENDA
PÁG. 04

Pokémon COISAS
PÁG. 05

Pokémon WORLD
PÁG. 06

Pokémon GALLERY
PÁG. 08

Pokémon FÃ
PÁG. 10

Pokémon CARD GAME
PÁG. 12

Pokémon PLAY
PÁG. 14

Pokémon HQ
PÁG. 16

Pokémon CARTAS
PÁG. 32

expediente:

DIRETOR DE REDAÇÃO: ROGÉRIO DE CAMPOS; EDITOR EXECUTIVO: ODAIR BRAZ JUNIOR; REDAÇÃO: PABLO MIYAZAWA, ROGÉRIO MOTODA, CLEITON CAMPOS E GUSTAVO VIEIRA (ESTAGIÁRIOS), LÍLIAN MARUYAMA, RICARDO DA SILVA CIQUEIRA; ARTE: JOSÉ CARLOS ASSUMPÇÃO (EDITOR), WALKYRIA GAROTTI, HILARIO RIBEIRÃO FILHO, LYA PYN, LEONARDO NERY PROTI; LETRAS HQ: ROSANA GONÇALVES VALIN & JARBAS R. VALIN; TRADUÇÃO HQ: MARCELO DEL GRECO; COORDENADORA EXECUTIVA DE PRODUÇÃO: SOLANGE REIS; ATENDIMENTO AO LEITOR: PATRÍCIA POMBO; FOTOLITOS: OPEN PRESS; IMPRESSÃO: PLURAL; DISTRIBUIÇÃO: DINAP; COMERCIALIZAÇÃO: LMX - R.CARDOSO DE ALMEIDA, 60, CJ. 162 - SÃO PAULO/SP, FONE (0__11) 3865-4949. POKÉMON CLUB É UMA PUBLICAÇÃO DA CONRAD EDITORA DO BRASIL LTDA. R. MARACAÍ, 185, ACLIMAÇÃO - CEP 01534-030 - SÃO PAULO - SP; FONE/FAX (0__11) 279-9355; POKÉMON © 1995, 1996, 1997, 1998 NINTENDO, CREATURES, GAME FREAK, TV TOKYO, SHOPRO, JR KIKAKU. TM & © ARE TRADEMARKS OF NINTENDO © 1999 NINTENDO - **NÚMEROS ATRASADOS: (0__11) 3641-1400**

Pokémon AGENDA

As Notícias mais quentes do universo Pokémon

O SENHOR DA TORRE DE CRISTAL

O terceiro longa-metragem dos Pokémon já tem nome e data marcada: **Lord of the Unknown Tower** (ou **Emperor of The Crystal Tower**, o nome ainda não está confirmado) será lançado no meio deste ano no Japão. O filme terá a participação de vários novos Pokémon, entre eles os três cães lendários (Raikou, Entei e Suikun). A história é bem estranha, e se passa em uma torre mágica que aos poucos vai se tornando de cristal. O nome do curta-metragem que passará antes do filme também já está definido: **Pichu & Pikachu.**

Pokémon em DVD

A Warner Video já anunciou para 21 de março o lançamento da fita de vídeo e do DVD de **Pokémon – O Filme** nos EUA. O DVD será caprichado e virá cheio de surpresas: comentários do diretor e do produtor, um curta-metragem sobre a história da origem de Mewtwo e outro sobre a história da Animação Japonesa, um Preview do próximo filme (**Revelation – Lugia**), videoclipes, dicas dos games e uma PokéAgenda com dados sobre os 150 Pokémon. A versão para vídeo será lançada ao mesmo tempo, mas sem a maioria destas opções especiais. O lançamento no Brasil ainda não tem data, mas é provável que não demore muito, já que o filme foi um sucesso absoluto por aqui.

POKÉMON PRETO? POKÉMON PRETO?

É isso mesmo! Depois de lançar as versões Vermelha, Azul, Verde, Amarela, Ouro e Prata (ufa!) para Game Boy, parece que a Nintendo do Japão está com ainda mais idéias. Alguns boatos muito fortes falam sobre o possível lançamento de um **Pokémon Bronze**, que teria a mesma história e os mesmos monstrinhos da série Ouro e Prata. Um outro boato fala sobre o possível lançamento de um **Pokémon Black** (preto) para o ano 2001. Assim que estas notícias forem confirmadas, divulgaremos aqui na sua **Pokémon Club** e na revista **Nintendo World**.

POKÉMON PRETO? POKÉMON PRETO?

POKÉMON PRETO? POKÉMON PRETO?

POKÉMON FAZ NINTENDO SUBIR

Foi divulgada a lista dos dez games mais vendidos nos Estados Unidos em 1999. Adivinhe só: seis deles são protagonizados pelos **Pokémon**. Confira os nomes dos jogos e suas colocações:

1. Pokémon Azul/GB
2. Pokémon Vermelho/GB
3. Pokémon Amarelo/GB
5. Pokémon Pinball/GB
6. Pokémon Snap/N64
8. Super Smash Bros./N64

... enquanto isso, no Japão, já foram vendidos "apenas" dois milhões de cartuchinhos de **Pokémon Gold & Silver**.

MAIS POKÉMON STADIUM

Enquanto **Pokémon Stadium** para Nintendo 64 já está com data marcada para seis de março nos Estados Unidos (no fim do mês no Brasil), a Nintendo já está trabalhando duro em mais um game da série. **Pokémon Stadium 3** está previsto para ainda este ano no Japão e virá cheio de novidades. Além da presença de novos monstrinhos, será possível usar o acessório Transfer Pak para usar Pokémon dos cartuchos **Ouro** e **Prata** nas lutas do N64.

POKÉSITES LEGAIS

Veja o endereço dos melhores sites americanos de Pokémon:

www.pojo.com
www.bulbagarden.com
thepokemasters.com

Pokémon COISAS

Os produtos Pokémon que estão invadindo o mundo

H!P
HEYPIKACHU.COM

REVISTAS DO OUTRO LADO DO MUNDO

No Brasil, você sabe, a Pokémon Club é quem sacia a sede de informação dos fãs de Pokémon. Mas no Japão existe uma grande variedade de boas revistas especializadas no assunto. Também há aquelas com atividades e publicações só com origami (dobraduras de papel). Não se esqueça que é tudo em língua japonesa, hein!

Onde encontrar: **Livraria Fonomag**

QUEM É ESSE POKÉMON ??? ???

FILME PARA OUVIR

Você assistiu Pokémon - O Filme e saiu do cinema cantarolando as músicas? Então que tal comprar o CD com a trilha sonora do filme? Tem o Mano Junior cantando o tema de Pokémon, NSYNC, Britney Spears e outros astros da música. Para ouvir e cantar.

Onde encontrar: **Lojas de CD**

CINEMA PARA COLECIONAR

Se gostou muito de Pokémon - O Filme e quer guardá-lo para sempre na memória, pode colecionar as figurinhas baseadas na superprodução. Elas são parecidas com cards e cada uma delas conta detalhes importantes do filme.

Onde encontrar: **Banca Shinozaki e Haikai**

SOBREMESAS ESPERTAS

Depois de forrar a barriga com as refeições Pokémon, nada melhor do que uma sobremesa para adocicar a vida. O bolinho do Pikachu é a melhor pedida. Mas quem não dispensa um chiclete e um pirulito também não vai passar vontade. E como a nossas mãe sempre diz, doce só depois das refeições!

Onde encontrar: **Lojas de produtos alimentícios japoneses**

Onde encontrar alguns destes produtos:

Haikai (0_ _ 11) 270-2701 – Rua Galvão Bueno, 17/19 Loja 86-7 - SP
Banca Shinozaki (0_ _ 11) 9111-6280 – chaveiros, bonecos de pelúcia
Livraria Fonomag (0_ _ 11) 3104-3329 – livros e revistas

HEYPIKACHU.COM

Pokémon World

Enciclopédia Pokémon

Volume 7

Saudações, meus jovens Treinadores! Nesta nossa sétima aula, vocês vão aprender sobre os duríssimos Pokémon do tipo Pedra. Preparem-se porque a aula já vai começar!

Pedra

Estes criaturas são duras na queda! Os Pokémon do tipo Pedra têm o corpo mais resistente de todos e são dificílimos de serem batidos. Somente os Pokémon Planta e os Lutadores têm uma vantagem natural sobre estes Pokémon.

Geodude

Número: 74
Tipo: Pedra/Terrestre
Espécie: Rocha
Onde apareceu pela primeira vez:
Episódio 5 – "Exibição na Cidade de Pewter"
Golpes principais: Pedrada
Evolui para: Graveler, Golem
Geodude costuma viver em campos e montanhas disfarçado no meio ambiente. Se não for incomodado, consegue permanecer completamente imóvel. Por causa disto, costuma ser pisoteado acidentalmente ou confundido com pedras. Se for bem treinado, torna-se o melhor amigo do treinador.

Graveler

Número: 75
Tipo: Pedra/Terrestre
Espécie: Rocha
Onde apareceu pela primeira vez:
Episódio 9 – "A Escola dos Golpes Duros"
Golpes principais: Terremoto
Evolui para: Golem
Ao evoluir, Graveler ganha dois braços, duas pernas e diversas camadas de protuberâncias pontudas por todo o corpo. Estas lascas se quebram durante as lutas, mas são rapidamente substituídas depois. Para movimentar-se, costuma descer rolando pelas montanhas, passando por cima de qualquer coisa que estiver no caminho.

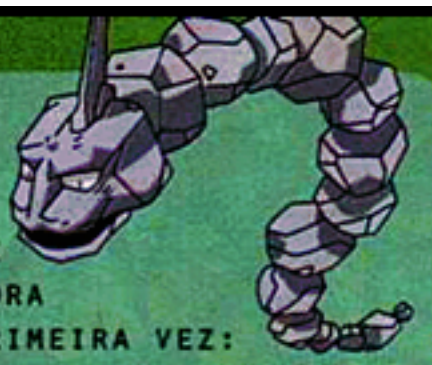
Golem

Número: 76
Tipo: Pedra/Terrestre
Espécie: Megaton
Onde apareceu pela primeira vez:
Episódio 36 – "A Gangue das Bicicletas"
Golpes principais: Arremesso de pedras
Evolui para: Estágio final
Golem é facilmente encontrado vivendo solitariamente em montanhas. Uma vez por ano, troca sua pele empedrada e aumenta um pouco mais de tamanho. Seu corpo resistente é totalmente imune até a explosões de dinamite. Tem personalidade calma, mas quando fica irritado torna-se um lutador invencível.

091 CLOYSTER

092 GASTLY

093



Onix

Número: 95
Tipo: Pedra/Terrestre
Espécie: Cobra de Pedra
Onde apareceu pela primeira vez:
Episódio 1 - "Pikachu, eu escolho você!"
Golpes principais: Pedrada
Evolui para: Estágio final
Com mais de oito metros de comprimento. Onix é o Pokémon mais longo de todos. A medida que vai crescendo de tamanho, as partes de pedra de seu corpo tornam-se escuras e mais duras do que diamante, formando um visual que impõe muito respeito durante as lutas.

HYPIKACHU.COM

Omanyte

Número: 138
Tipo: Pedra/Água
Espécie: Concha
Onde apareceu pela primeira vez:
Episódio 47 - "O Ataque dos Pokémon Pré-Históricos"
Golpes principais: Jato de Água
Evolui para: Omastar
Omanyte esteve extinto por dezenas de milhares de anos, mas graças à tecnologia moderna os cientistas conseguiram trazê-lo de volta à vida. Muito pouco se sabe sobre eles, a não ser que possuiam características exclusivamente áquaticas e viviam no fundo dos oceanos.

Kabuto

Número: 140
Tipo: Pedra/Água
Espécie: Crustáceo
Onde apareceu pela primeira vez:
Episódio 47 - "O Ataque dos Pokémon Pré-Históricos"
Golpes principais: Endurecimento
Evolui para: Kabutops
Por muito tempo acreditou-se que este Pokémon estivesse extinto. Visto por cima, Kabuto parece com uma pedra marinha comum. Quando visto por baixo, fica clara sua semelhança com um besouro fossilizado. Antigamente, os Kabutos habitavam os territórios que hoje formam os oceanos.

Omastar

Número: 139
Tipo: Pedra/Água
Espécie: Concha
Onde apareceu pela primeira vez:
Episódio 47 - "O Ataque dos Pokémon Pré-Históricos"
Golpes principais: Ataque de chifres
Evolui para: Estágio final
Omastar é um mistério científico. Existem poucas informações sobre como ele deixou de existir. Algumas teorias dizem que ele se extinguiu a partir do momento em que sua concha tornou-se pesada demais para se locomover e procurar comida.

Kabutops

Número: 141
Tipo: Pedra/Água
Espécie: Crustáceo
Onde apareceu pela primeira vez:
Episódio 47 - "O Ataque dos Pokémon Pré-Históricos"
Golpes principais: Retalhada
Evolui para: Estágio final
Kabutops torna-se bastante diferente de sua forma anterior após a evolução. A forma aerodinâmica de seu corpo faz dele um especialista em natação. Seu ataque mais forte é bastante violento: ele retalha o corpo do adversário com suas garras afiadas e depois dreña o conteúdo de seu corpo.

HAUNTER

094 GENGAR

também são pokémon do tipo pedra

RHYHORN - RHYDON - AERODACTYL

+ NOVOS POKÉMON!!

Continuando nossa galeria especial, apresentaremos para você mais onze Pokémon da nova safra. Estes monstrinhos surgiram pela primeira vez nos games Pokémon Gold e Silver (Ouro e Prata), lançados em novembro no Japão. Alguns deles, você viu primeiro nas páginas da sua Pokémon Club. Outros são totalmente inéditos e você terá a chance de conhecê-los agora!

Lugia

Número 249

Lugia, o Pokémon deus dos Mares, faz parte do grupo dos pássaros lendários. Ele é o personagem principal do filme **Revelation – Lugia** e tem poderes místicos bastante avançados. Lendas dizem que quando o céu e a terra entrarem em conflito, Lugia despertará do fundo do mar e reestabelecerá a ordem das coisas. Para conseguir isso, ele precisará ser domado por um bom treinador.

Haneko

Número 187

Os dois galhos acima da cabeça já mostram: Haneko é um Pokémon do tipo planta. Seu corpo fofo tem diversas semelhanças com um chumaço de algodão. Já as feições de seu rosto assemelham-se às do Ditto, mas muitos especialistas já descartaram qualquer parentesco entre os dois.

Houou (phoenix)

Número 250

Houou é o outro dos pássaros lendários e um dos únicos novos Pokémon que já tem um nome em inglês: Phoenix, que segundo a mitologia egípcia, é a ave que renasce das cinzas. Quem assistiu ao primeiro episódio do desenho lembra dele: Houou aparece voando por cima de Ash, soltando faíscas místicas e deixando um rastro da cor do arco-íris.

Hoohoo

Número 163

Um Pokémon voador parente das corujas, Hoohoo vive em buracos de troncos de árvores ocas. É bastante afetuoso e tranqüilo e tem como maior passatempo andar equilibrado sobre um pé só. Hoohoo faz uma aparição especial no curta-metragem **A Equipe de Expedição de Pikachu**, que passa antes do filme **Revelation – Lugia**.

Meriipu

Número 179

Meriipu se parece com uma doce e delicada ovelhinha... mas isso é só aparência! Por trás de uma camada de lã macia, esconde-se um Pokémon equipado com poderosos ataques elétricos. Repare na bola na ponta de sua cauda: está é uma característica básica dos Pokémon desta espécie.

095 ONIX

096 DROWZEE

097 HYPNO

HEYPIKACHU.COM

itomaru

Número 167

Este Pokémon inseto produz teias como as aranhas, mas não é uma aranha. Sua maior diferença é a quantidade de patas: seis, em vez das oito dos aracnídeos normais. O chifre de sua cabeça comporta muito veneno, assim como seus dois ferrões avermelhados próximos à boca. Por isso, acredita-se que também tenha características venenosas. Pode ser visto pendurado em árvores altas, próximos aos Kakunas.

Nuoh

Número 195

Apesar da cara engraçada, Nuoh não é parente de Ditto. Ele é, na verdade, um Pokémon áquatico, cujo passatempo favorito é... nadar, claro! Nuoh não sai da água nem para se alimentar. Pode ser encontrado em rios semi-profundos, na companhia de Slowbros e Waninokos.

Suikun

Número 245

Além dos já conhecidos pássaros lendários, um novo grupo surgiu no universo Pokémon: os cães lendários. Suikun faz parte deste grupo, junto a Raikou e Sentei. Pela sua expressão, dá para notar que ele não está mesmo para brincadeira. Suikun será um dos personagens principais do terceiro filme dos Pokémon, **Lord of the Unknown Tower**.

Denryu

Número 181

Este Pokémon tem características elétricas muito fortes. Isso pode ser confirmado pelas duas bolas vermelhas presentes em seu corpo. Apesar do tamanho reduzido (tem mais ou menos um metro e meio de altura), sua semelhança com Dragonite é clara, o que nos leva a crer que Denryu também faz parte do grupo dos Pokémon Dragão.

Snubble

Número 209

Snubble fez sua estréia no universo Pokémon em **As Férias de Pikachu**, como um dos integrantes da gangue de Raichu. Pode ser considerado um Pokémon do tipo Normal, por se assemelhar muito a um cachorro. Seu nome, Snubble (leia Esnubul), é uma clara referência à raça Buldogue. Apesar da cara de poucos amigos, é um amigo leal e um líder nato.

Otachi

Número 161

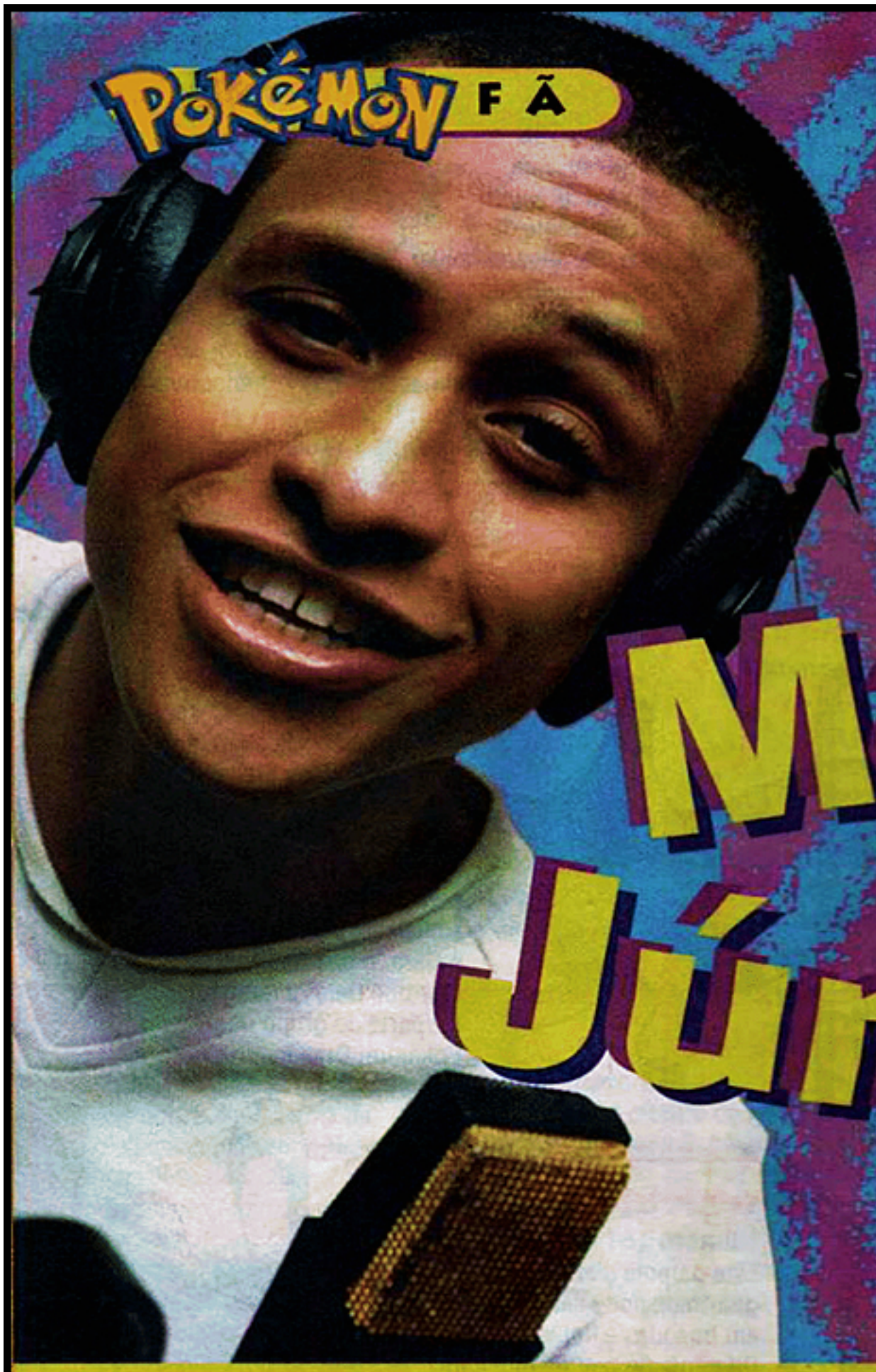
Este parente distante dos guaxinins pode ser encontrado em bosques e florestas. Diferente do que foi dito aqui anteriormente, Otachi (leia Otati) é um Pokémon do tipo Normal. Sua cauda engraçada esconde grandes segredos: um deles é que ele consegue equilibrar-se em cima dela. Observadores garantem que já o viram voando, mas nada foi provado ainda.

e atenção! estes são os nomes em japonês dos pokémon e poderão ser alterados futuramente! assim que os nomes oficiais forem divulgados, eles serão publicados aqui na sua pokémon club! fiquem ligados!

098 KRABBY

099 KINGLER

H!P
HEYPIKACHU.COM



É ele quem canta a música-tema de Pokémon – O Filme. Conheça um pouco mais deste cantor e aproveite para aprender a letra da música

Mano Júnior

Ele surgiu do nada e em menos de um ano já gravou um disco. Agora já é como se fosse um velho amigo dos fãs de Pokémon. Afinal, todo mundo canta a música-tema do filme junto com o Mano Júnior. A sua revista favorita foi conversar com o cantor que contou como foi gravar a canção das criaturas mais amadas do mundo. Acompanhe:

Como aconteceu o convite para participar da trilha de Pokémon – O Filme?
A Warner Filmes (empresa que distribui o desenho no cinema) entrou em contato com a Warner/Continental (gravadora), procurando um cantor que tivesse uma voz infantil, pra cantar a versão em português do Pokémon. Aí a Warner fez uma pesquisa com os artistas da companhia, daí eles acharam legal me chamar.

Qual a importância de Pokémon – O Filme na sua carreira?
Nossa! Foi um empurrão danado. Ajudou pra caramba!

Você já gostava de Pokémon antes?
Eu ainda nem conhecia. Já tinha ouvido falar porque minha mulher gosta demais de Pokémon, assiste todo dia.

E você se inspirou na música da TV?
Não. Pegamos só o instrumental, e em cima dele eu coloquei o meu estilo. Mas a letra é a mesma.

Você assistiu ao filme?
Ainda não. Eu fui no hotel Maksoud Plaza (em São Paulo) no dia da estréia, mas tinha um compromisso logo depois da minha apresentação e tive que ir embora.

E você tem um Pokémon preferido?
O Pikachu, né!

Você acha ele legal?
Eu acho que ele é o Pokémonzinho mais danado que tem lá! Ele sempre ganha de todo mundo!

E de onde vem o nome Mano Júnior?
Mano vem do meu primeiro nome, Manoel. Aí, Manoel virou Mano

E como começou sua carreira?
Vendi minha televisão e fui para o Rio de Janeiro. Consegui um convite pra assistir ao Faustão. No sábado consegui o cartaz e no domingo fui sem avisar ninguém da rede Globo. Se não tivesse aberto o cartaz ninguém ia ficar sabendo que eu existia. Foi como uma troca de favores: o Faustão me deu fama e eu dei audiência. O Ibope subiu na hora para 42 pontos.

E o que você espera daqui pra frente?
Eu espero ter muita força pra continuar, e lutar pra que tudo isso que tá acontecendo agora não acabe. E ficar assim até minha filha de um ano de idade crescer e eu lançá-la, e assim vai.

Em poucas palavras como Mano Júnior se define?
Mano Junior é um cara legal, gente boa, com um coração gigantesco tanto pra conversar como para ajudar. Eu me defino como um cara que tem perseverança, insistente. Um cara determinado.

Cleiton Campos

FOTOS: MARCO FINOTTI

Fichinha básica

Nome: **Manoel Pinheiro de Oliveira Júnior**
Idade: **21 anos**
Cidade onde nasceu: **Brasília**
Nome da mulher: **Keuli Licia Andrade**
Nome da filha: **Yeuri Licia Andrade Pinheiro**
Desenho preferido: **Pokémon**
Prato preferido: **Arroz, feijão, bife e batata-frita**

É pra cantar

Agora que você já conhece o Mano Júnior, dê uma olhada na letra, ligue o seu CD e saia cantando.

Tema de Pokémon

(J. Siegler / T. Loeffler)

Esse meu jeito de viver
Ninguém nunca foi igual
A minha vida é fazer o bem vencer o mal
Pelo mundo viajarei tentando encontrar
um Pokémon e com o seu poder
tudo transformar
Pokémon
Temos que pegar
Isso eu sei, pegá-los eu tentarei
Pokémon
Juntos teremos que o mundo defender
Pokémon
Temos que pegar
Isso eu sei, pegá-los eu tentarei
Vai ser grande a emoção
Pokémon
Temos que pegar
Temos que pegar

Desafios vou encontrar e os enfrentarei
Lutando pelo meu lugar todo dia estarei
Vem comigo vamos formar sempre a melhor equipe
E sempre juntos vamos vencer
o sonho é poder
Pokémon
Temos que pegá-los
Isso eu sei, pegá-los eu tentarei
Juntos teremos que o mundo defender
Pokémon
Temos que pegá-los
Isso eu sei, pegá-los eu tentarei
Vai ser grande a emoção
Pokémon
Temos que pegar. Temos que pegar
Temos que pegar. Temos que pegar
Pokémon
Temos que pegá-los
Temos que pegar!
Temos que pegar!
Pokémon

©Todos os direitos reservados

Pokémon bons

Agora você vai ficar sabendo quais são as melhores cartas das Estampas Ilustradas. Por Rogério Saladino

Para jogar Estampas Ilustradas de Pokémon, cada jogador coloca suas cartas numa batalha com as cartas de outro jogador.
O negócio é que alguns dos melhores Pokémon no jogo de cartas não são aqueles que a gente espera. Por exemplo, no desenho ou no jogo do Game Boy, o Pikachu e o Bulbasaur podem ser os mais legais, mas nas cartas a coisa não é bem assim. Como no jogo das cartas, você precisa ter cartas de Energia ligadas ao seu Pokémon para que ele possa fazer seus ataques especiais. De nada vai adiantar você ter um Pokémon enorme e poderoso como Charizard se não tiver Energia suficiente. Veja aqui a lista do dez melhores Pokémon até agora, sem contar os das novas séries:

10 Dugtrio

A evolução do Diglett consegue dar golpes muito fortes que pedem pouca energia e ainda por cima é resistente a ataques elétricos, o que é um pouco difícil entre os Pokémon. O único problema é que você precisa ter o Diglett, que não é uma carta muito boa no jogo.

9 Dewgong

Outra evolução, desta vez do Seel, que também é muito forte. Além de seus golpes serem bons, ele ainda pode deixar um inimigo paralisado.

8 Venusaur

O estágio final do Bulbasaur, além de ser um Pokémon com muitos pontos de vida e um ataque muito bom, ainda permite, com seu poder especial, que o treinador tire uma carta de energia ligada a um Pokémon e coloque em outro (desde que a carta de Energia seja de grama). Treinadores espertos saberão como usar esta habilidade muito bem.

7 Charizard

Além de ser um dos Pokémon favoritos da galera, o dragãozão é um dos mais fortes do baralho. O chato é que ele pede muita energia e obriga a descartar (ou melhor, "queimar") as cartas de Energia ligadas a ele. Outro problema é que ele é um Pokémon de segundo estágio, ou seja, para ele entrar no jogo, você precisará ter o Chamander e o Charmeleon.

6 Jynx

Por mais estranho que possa parecer, um dos melhores Pokémon psíquicos não é o Mewtwo. Jynx tem muitos pontos de vida (os Pokémon psíquicos costumam ter poucos) e ataques bem legais. Mas sua maior vantagem é o seu ataque de meditação, que quanto mais o oponente estiver ferido, mais dano ele causa.

de briga

5 Gyarados

Um dos maiores e mais terríveis Pokémon. Grande, forte, resistente, assustador, qualquer Treinador que não tem um Gyarados morre de medo que seus Pokémon o encontre em uma batalha. Problema principal: Gyarados é a evolução da Magikarp, uma das cartas mais inúteis e sem graça do baralho.

4 Chansey

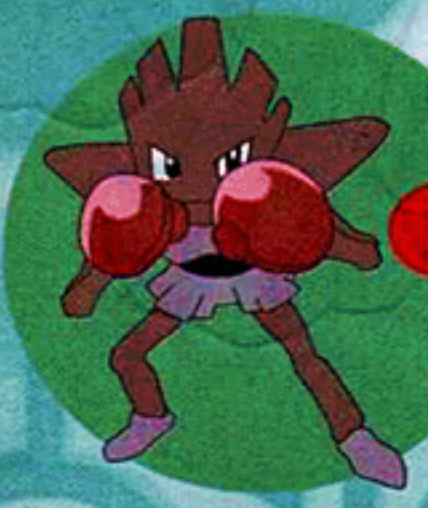
Este Pokémon parece uma parede de tijolos! É o bichinho básico que tem mais pontos de vida (120, o mesmo que o Charizard!) e ainda pode evitar de levar dano do oponente. O único problema é que o seu ataque também causa dano nele próprio.

3 Alakazam

Seu ataque é bem forte, ainda mais por ser psíquico, um tipo que poucos Pokémon resistem. Mas sua maior qualidade é, de longe, a habilidade de tirar marcadores de dano de um Pokémon e passar para o outro. Se usado do jeito certo, este poder faz a festa de um bom Treinador. Combinado com outras cartas – como a carta Treinador "Centro Pokémon", que tira todos o marcadores de um Pokémon – esta pode ser uma das cartas mais úteis do baralho.

2 Electabuzz

Um Pokémon básico que logo no primeiro turno já pode dar um ataque paralisante. Se o Pokémon do seu oponente estiver paralisado logo no começo, quando ele não pode pagar o custo de recuar, ele praticamente já foi derrotado. Tudo isso sem precisar fazer o Electabuzz evoluir. E você pensou que o Pikachu era o melhor Pokémon elétrico...



1 Hitmonchan

A melhor carta para um jogo rápido. Ele bate bem com pouca energia e também é muito resistente. O fato de ser um Pokémon básico também ajuda muito, pois com um pouco de sorte, você pode começar o jogo com ele, colocar uma única carta de Energia e nocautear o Pokémon do seu oponente sem que ele saiba o que o atingiu.

Outras cartas interessantes

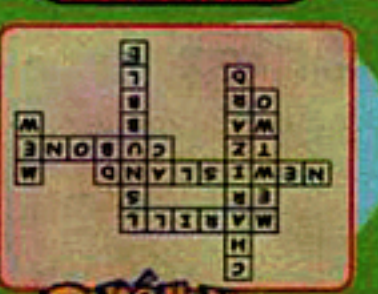
Além dos Pokémon, você também deve prestar atenção nas cartas do Treinadores. Duas delas disputam o lugar de mais útil: Professor Carvalho e Bill. Com a carta do Bill, dá para comprar mais duas cartas, enquanto que com a do Professor, você descarta a sua mão e compra outras sete cartas.

Vamos ligar os pontos e colorir

HEYPIKACHU.COM

criação das atividades: Hilario F.

respostas:



HEYPIKACHU.COM

caça - palavras

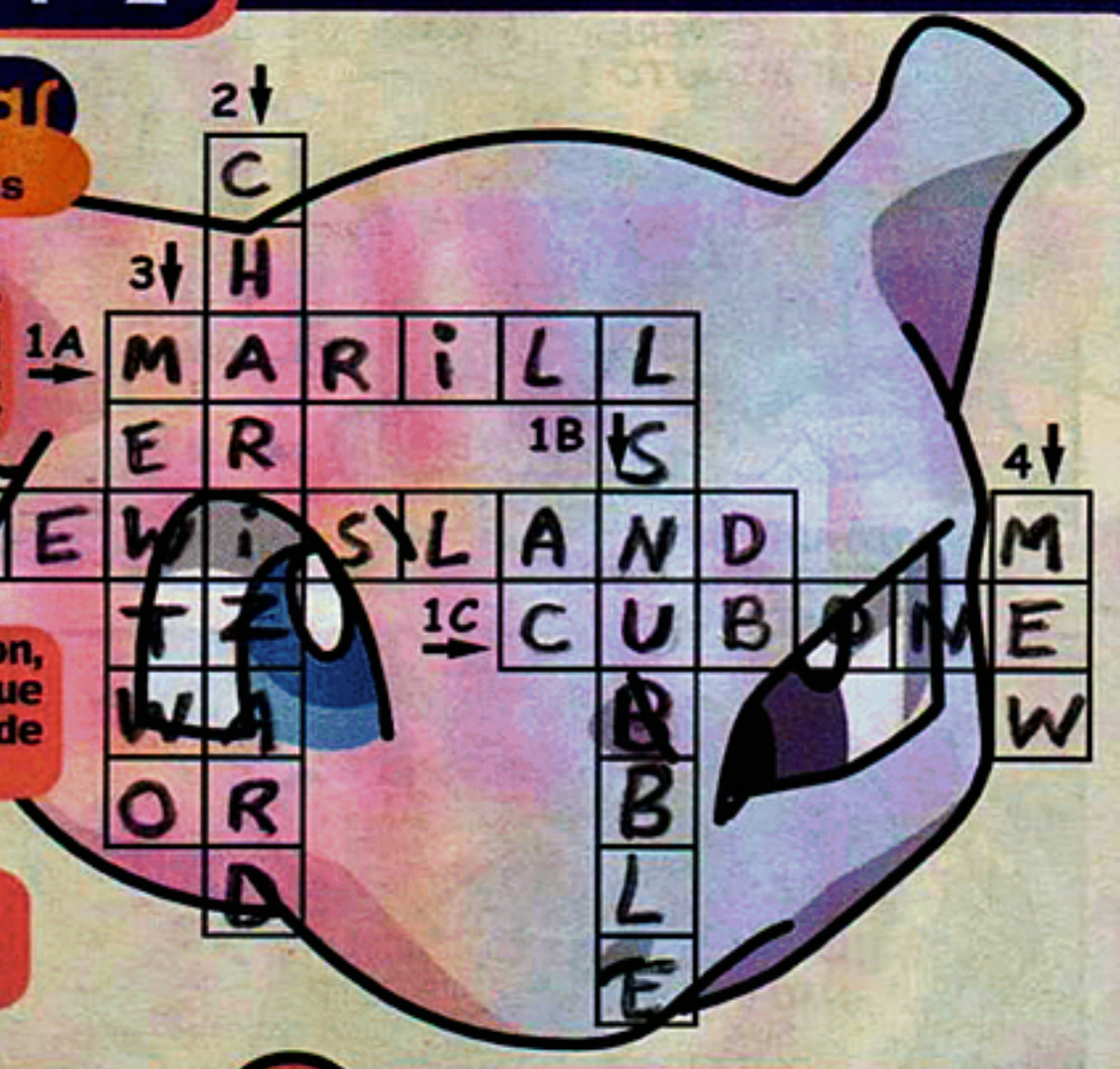
encontre o nome destes 10 Pokémon

D	I	T	T	O	P	B	V	D	E
E	B	C	U	B	O	N	E	M	E
W	D	A	S	F	J	Z	U	I	Z
G	G	R	O	W	F	L	K	P	W
O	Q	B	K	J	P	R	A	Z	O
N	M	A	C	H	A	M	P	V	R
G	V	D	L	A	P	R	A	S	D
C	H	A	R	M	E	L	E	O	N
X	V	K	O	F	F	I	N	G	W
E	W	A	R	T	O	R	T	L	E

POKÉMON QUIZ

palavras cruzadas

responda as perguntas e complete as palavras cruzadas



1. Quais são os três Pokémon que fazem parte do grupo de Raichu no episódio especial "As Férias do Pikachu", exibido no cinema?
2. Na colônia de férias dos Pokémon, qual é o nome do monstrinho que fica com a cabeça presa dentro de um cano?
3. Em Pokémon – O Filme, quem era o responsável pelas clonagens de Pokémon?
4. Qual é o único Pokémon capaz de enfrentar Mewtwo de igual para igual?
5. Em qual ilha ocorreu o duelo entre os Pokémon e seus respectivos clones?

H!P
HEYPIKACHU.COM

POKÉMON

EPISÓDIO SETE

AS FLORES AQUÁTICAS DA CIDADE DE CERULEAN

PROCURANDO POR SUA PRÓXIMA INSÍGNIA COMO TREINADOR POKÉMON, ASH KETCHUM CONTINUA TRILHANDO A LONGA ESTRADA RUMO AO SUCESSO. ELE COLOCA SUAS PEGADAS NAS PEGADAS DEIXADAS POR MUITOS TREINADORES POKÉMON QUE JÁ PASSARAM POR ALI.

BROCK, QUE GRANDE DIA PARA REALIZAR MEUS SONHOS! CÉU CLARO, NENHUM PROBLEMA...

PIKA...?

CRUNCH CRUNCH

EI, ESPERE UM MINUTO!

STOMP-A-STOMP-A

PUFF PUFF

...CHU!

AONDE VOCÊS PENSAM QUE ESTÃO INDO?

PUFF PUFF

EU SEI EXATAMENTE AONDE ESTAMOS INDO, MISTY. PARA A CIDADE DE CERULEAN.

CIDADE DE CERULEAN?! O QUE VOCÊ VAI FAZER LÁ?

NÃO É DA SUA CONTA!

VOCÊ ESTÁ INDO ATRÁS DA SUA PRÓXIMA INSÍGNIA, NÃO É?

BEM, DUVIDO QUE VOCÊ ESTEJA PRONTO PARA UMA BATALHA LÁ.

POR QUE NÃO?

Based on a story by Satoshi Tajiri.
Executive Producer: Tsunekaz Ishihara.

HEYPIKACHU.COM

A CIDADE DE CERULEAN É CHEIA DE POKÉMON FANTASMAS ASSUSTADORES !

BOOGEY BOOGEY

AH ! BELA CARETA, MISTY. VAMOS, PIKACHU.

HÃ ?

PIKA?

E SE EM VEZ DISSO FOSSEMOS PARA CIDADE DE VERMILION ? LÁ TEM POKÉMON MUITO MELHORES...

ESPERA UM POUCO !

OK ! OK ! VAMOS INDO...

...PARA MINHA PRIMEIRA ESCOLHA, CIDADE DE CERULEAN !

EU VOU ME ARREPENDER DISSO !

KERPOW!

MEEE-OWTH ! NINGUÉM AQUI !

ZCFFFT

HEYPIKACHU.COM

CLOP CLOP

A EQUIPE ROCKET SEMPRE ROUBA O QUE PRECISA.

E PRECISAMOS DISSO PARA CONSEGUIR EXATAMENTE O QUE QUEREMOS...

MAIS POKÉMON !

NO DIA SEGUINTE, NA CIDADE DE CERULEAN...

BROCK, EU NÃO SEI POR QUE A MISTY ESTAVA TÃO PREOCUPADA. ESTE LUGAR PARECE BEM SOSSEGADO.

EI, QUANDO A MISTY PAROU DE NOS SEGUIR ?

ELA NÃO GOSTOU DOS SONS DA CIDADE DE CERULEAN.

NÓS NUNCA VAMOS ENTENDÊ-LA.

PI-KA?

OLHA LÁ. UM CARRO DE POLÍCIA !

ALGUÉM PODE DIZER O QUE ACONTECEU ?

ONDE ESTÃO OS LADRÕES ?

HEYPIKACHU.COM

O QUE VOCÊS DOIS SABEM SOBRE OS LADRÕES ?

VOCÊ NÃO É A POLICIAL QUE ENCONTRAMOS NA CIDADE DE VIRIDIAN ?

AH-HA ! VOCÊS JÁ SE ENCONTRARAM COM A MINHA CUNHADA !

TALVEZ VOCÊS TENHAM PARADO SÓ PARA PERGUNTAR O CAMINHO...

...OU TALVEZ SEJAM OS LADRÕES QUE ACABARAM DE FUGIR DA CADEIA !!

KA-CHINK!

OH, NÃO ! DEIXE A MINHA POKÉAGENDA ESCLARECER ISSO.

ESTA POKÉAGENDA PERTENCE AO TREINADOR POKÉMON ASH KETCHUM.

BEEP

E EU SOU O LÍDER DO GINÁSIO DA CIDADE DE PEWTER.

BEM, ISSO ESTÁ BEM CLARO PARA MIM. DESCULPE EU SER TÃO DESCONFIADA.

O QUE OS LADRÕES ROUBARAM ?

É MUITO ESTRANHO. ELES NÃO LEVARAM DINHEIRO NENHUM - SÓ UM SUPERASPIRADOR E UMA MANGUEIRA GIGANTE !

PRA QUE ALGUÉM IRIA QUERER ESSAS COISAS ?

CHEGA DE PERGUNTAS ! NÃO TENHO TEMPO PARA BRINCAR DE ADIVINHAÇÃO COM VOCÊS DOIS ! VÃO ANDANDO !

H!P
HEYPIKACHU.COM

FOI MUITO BOM EU TER A MINHA POKÉAGENDA E VOCÊ A SUA INSÍGNIA.

É, CASO CONTRÁRIO VOCÊ NÃO SERIA CAPAZ DE CHEGAR ATÉ O GINÁSIO DE CERULEAN.

VOCÊ ERA UM TREINADOR DE GINÁSIO, BROCK. SABE DE ALGUMA COISA SOBRE O TREINADOR DAQUI?

PORQUE MINHA POKÉAGENDA DIZ: "CONHEÇA A SI MESMO E AO OPONENTE E VOCÊ TERÁ A CHAVE PARA A VITÓRIA!"

UM BELO PENSAMENTO. HUMM, NUNCA ENCONTREI O TREINADOR DAQUI...

...MAS SEI OS GOLPES SECRETOS DOS POKÉMON DELE!

INFELIZMENTE, NÃO POSSO CONTÁ-LOS PARA VOCÊ.

POR QUE NÃO?

É O CÓDIGO DE HONRA DOS TREINADORES POKÉMON. A GENTE SE VÊ MAIS TARDE.

TÁ LEGAL. ATÉ MAIS.

O QUÊ?

QUERIA QUE O BROCK TIVESSE PELO MENOS MOSTRADO A DIREÇÃO CERTA. DEVE SER EM ALGUM LUGAR POR AQUI.

PI-KA!

É ALI! O GINÁSIO DE CERULEAN!

H!P
HEYPIKACHU.COM

...PARA AS SENSACIONAIS IRMÃS DE NADO SINCRONIZADO!

HÃ?

SENHORAS E SENHORES, POR FAVOR DÊEM AS BOAS VINDAS...

SPR-OING!

HOORAY!!

WHOOSH...

...MAS EU PENSEI QUE ISSO FOSSE UM GINÁSIO!

KERSPLASH!

TA-DA!

SWISH

SPLASH

SPLASH

PIKA

TA-DAAA!!

H!P
HEYPIKACHU.COM

FOI UM BELO SHOW, MAS ONDE É O GINÁSIO ?

UAU, OLHA ISSO !

É UM AQUÁRIO GIGANTE ! ESPERE, QUEM ESTÁ VINDO ALI ?

O PÚBLICO ESTAVA INCRÍVEL HOJE !

TENHO QUE ADMITIR QUE ESTÁVAMOS MELHORES DO QUE NUNCA !

TODO O NOSSO TREINO FOI RE-COMPENSADO.

TOTALMENTE !

HUM, COM LICENÇA. EU ESTOU PROCURANDO...

SEM AUTÓGRAFOS !

NÃO, EU ESTOU PROCURANDO PELO TREINADOR DO GINÁSIO DAQUI. ONDE POSSO ENCONTRÁ-LO ?

ENCONTRÁ-LO ? NÓS TRÊS SOMOS AS TREINADORAS AQUI !

TA-TA-TA-DAAA!!

SOMOS AS IRMÃS SENSACIONAIS !

E SOMOS MUNDIALMENTE FAMOSAS !

HEYPIKACHU.COM

HÃ? ENTÃO POR QUE O SHOW DE NATAÇÃO?

AH! É TIPO O NOSSO PASSATEMPO.

OS FÃS ADORAM NOS VER NADAR!

COMBINAMOS NOSSOS TALENTOS PARA FAZER UM GRANDE SHOW!

EWW-UGH!

MAS VOCÊS SÃO TREINADORAS DO GINÁSIO, TAMBÉM! EU DESAFIO VOCÊS TODAS!

GONGGG

HUM, EU ACHO QUE NÃO. NÃO QUEREMOS LUTAR MAIS.

MAS EU PRECISO GANHAR MINHA...

NÃO MESMO. PREFERIMOS USAR NOSSO TEMPO PARA NOS EMBELEZAR!

JÁ FOMOS DERROTADAS TRÊS VEZES EM BATALHAS CONTRA GAROTOS DA CIDADE DE PALLET.

MAS... SEEL!

SPLASH

GLURP

MAS VOCÊ PODE TER A INSÍGNIA DA CASCATA DE GRAÇA!

OBRIGADO, MAS EU... EU PREFERIA CONQUISTAR MINHAS INSÍGNIAS.

HEYPIKACHU.COM

AH, VAI. UMA INSÍGNIA É UMA INSÍGNIA.

BEM...

PARADO AÍ !

ENTÃO TUDO CERTO, IRMÃS...

...SE VOCÊS NÃO QUEREM LUTAR COM ASH, EU LUTAREI !

PIKA!

ZOW!

O QUÊ ?

O QUE VOCÊ QUER DIZER ?

KAPOW!

TAMBÉM SOU UMA TREINADORA DA CIDADE DE CERULEAN !

SOU A QUARTA IRMÃ SENSACIONAL

CORREÇÃO. EXISTEM SOMENTE TRÊS IRMÃS SENSACIONAIS E UMA ANÃ !

GRRRRR.

ENTÃO IRMÃZINHA. É UMA SURPRESA VER VOCÊ DE VOLTA TÃO CEDO.

É, VOCÊ DISSE QUE SÓ VOLTARIA QUANDO FOSSE UMA FAMOSA TREINADORA POKÉMON !

HEYPIKACHU.COM

ENTÃO É POR ISSO QUE A MISTY ESTAVA TENTANDO NOS MANTER LONGE DAQUI.

PIKA

EU POSSO DERROTAR O ASH! SOU TÃO BOA TREINADORA QUANTO VOCÊS TRÊS!

BEM, SE VOCÊ TEM ALGUM POKÉMON...

ASH, PREPARE-SE PARA LUTAR!

UH... TÁ CERTO.

VOCÊ VAI TER QUE SE ESFORÇAR MUITO PRA CONSEGUIR ESTA INSÍGNIA, ASH!

SERÁ UM PRAZER TIRÁ-LA DE VOCÊ, MISTY!

ENTÃO, VAMOS FAZER ISSO RÁPIDO E SEM DOR. QUANTOS POKÉMON?

DOIS CONTRA DOIS ESTÁ BOM PRA MIM!

PIII!

ENTÃO TÁ! PIKACHU, EU ESCOLHO VOCÊ!

PII-KA! PII-KA!

PIKACHU, SOLTA! O QUE VOCÊ ESTÁ FAZENDO?

HEYPIKACHU.COM

VOCÊ NÃO QUER LUTAR CONTRA A MISTY?

PIKACHU

HMM. SE VOCÊ NÃO QUER LUTAR CONTRA UMA AMIGA...

VOCÊ É UM PIKA-AMIGO!

... ENTÃO, BUTTERFREE, EU ESCOLHO VOCÊ!

WHOOSH

WHOOSH

NESSE CASO...

...EU ESCOLHO STARYU!

SPRONG!

STARYU. O CENTRO DESTE POKÉMON DA ÁGUA BRILHA NUM ARCO-ÍRIS DE SETE CORES. ALGUNS CONSIDERAM ESTE CENTRO COMO UM TIPO DE JÓIA.

DEIXE A MENININHA SE MOSTRAR COM SUA JÓIA.

PARE DE ENROLAR. VAMOS COMEÇAR LOGO COM ISSO!

BUTTERFREE, AGARRE STARYU!

CRUNCH!

WHIRRR

PEGUE-O, STARYU!

DESVIE E ATAQUE!

WHIFFF

SWAT!

BAM!

H!P
HEYPIKACHU.COM

SQUIRT!

GLUG!

-FREE!

SHU-
SHU-SHU-

BUTTERFREE, DERRUBE COM PÓ ATORDOANTE !

-FREE!

-FREE!
-FREE!

OH, NÃO ! PARECE QUE STARYU ESTÁ COM MUITA DOR !

ELE NÃO TEM ROSTO. COMO VOCÊ PODE DIZER ISSO ?

POR QUE ME IMPORTO COM O SENTIMENTO DOS OUTROS. É POR ISSO !

BLOOP
BLOOP

STARYU, MERGULHE DENTRO DA ÁGUA !

POKÉMON AQUÁTICOS SEMPRE LEVAM UMA GRANDE VANTAGEM NA ÁGUA !!!

HAHAHAHAHA

KER-

-SPLOOSH!

ELES PEGARAM UM AO OUTRO !

SHOOM!

EU ESCOLHO... PIDGEOTTO !

EU ESCOLHO STARMIE !

STARMIE, TENTE DERRUBÁ-LO NA ÁGUA !

ZZZZAP

HEYPIKACHU.COM

FLLOD

PIDGEOTTO, USE SEU GOLPE DE VENTO !

FROOOF

SPLAT

OH, NÃO ! A ENERGIA DE STARMIE ESTÁ TERMINANDO !

LEGAL, AQUELA INSÍGNIA DE TREINADOR JÁ É MINHA !

O QUÊ ?

PIDGE...

BB...BB...BB...

BOOOOM!

O QUE É ISSO ?

ISSO É TERRÍVEL !!

ELES ATRAVESSARAM DIRETO PELA PAREDE. MAS QUEM...

HEYPIKACHU.COM

DESCULPE POR ASSUSTÁ-LAS DAMAS. PERMITA NOS APRESENTAR.

JESSE ! JAMES ! EQUIPE ROCKET !

E MEOWTH, É ISSO AÍ !

DECOLANDO NA VELOCIDADE DA LUZ ! RENDA-SE AGORA OU PREPARE-SE PARA LUTAR !

SEUS POKÉMON DA ÁGUA NÃO TÊM VANTAGEM SE ROUBARMOS SUA ÁGUA !

UM SUPERASPIRADOR E UMA MANGUEIRA GIGANTE ! FOI A EQUIPE ROCKET QUE ROUBOU AQUELA LOJA !

ENTÃO TODOS AQUELES POKÉMON SERÃO NOSSOS !

E MEOWTH SABE COMO FAZER ISSO ! LIGUE A MÁQUINA !

SLURP

SAIAM DA ÁGUA !

CHUKCHUKCHUKCHUK

SEEL!

NOSSA PISCINA! ELES ESTÃO SUGANDO TUDO !

PIKA!

CHU!!

SP- SP- SP- SPLASH

PIKACHU, CUIDADO !

EI, ESPERE UM SEGUNDO. A ÁGUA CONDUZ ELETRICIDADE !

PIKACHU USE SEU CHOQUE DO TROVÃO !

ZZZZTTT

PI-KA

HEYPIKACHU.COM

ZZZZRKRRRAAAATTT!!!

ZZZRKRAAATT!!

FOMOS PEGOS NA NOSSA ARMADILHA. NÓS FALHAMOS !!

BLUB BLUB

MAS NÓS NUNCA FICARE-MOS LIMPOS !

AGORA EU SEI COMO É ESTAR DENTRO DE UMA MÁQUINA DE LAVAR !

GLUG GLUG GLUG

SPLOOOOSH!

PARECE QUE A EQUIPE ROCKET ESTÁ...

POIT!

SPLOOSH!

...DECOLANDO DE NOVO !!

GGG

GLUG

EU VOU SALVAR O PIKACHU !

CLICK!

GLGGGG

POIT

UAU ! TUDO BEM COM PIKACHU !

HEYPIKACHU.COM

AH, PENA QUE A BATALHA FOI INTERROMPIDA.

QUE CONFUSÃO.

E EU ESTAVA QUASE GANHANDO AQUELA INSÍGNIA.

ASH, AGORA VOCÊ GANHOU SUA INSÍGNIA.

COMO ELE CONSEGUIU A INSÍGNIA ? ELE NÃO VENCEU !

PIKACHU SALVOU TODOS NÓS.

SE ASH TIVESSE LUTADO COM PIKACHU, VOCÊ NUNCA IRIA GANHAR.

SEM ESSA !

AH ! EU CONSEGUI A INSÍGNIA !

CHU!

MISTY, BOA SORTE EM SUA VIAGEM !

SIM.

TENHA CUIDADO IRMÃZINHA. VOCÊ SABE QUE NÓS ESTAMOS ATRÁS DE VOCÊ !

EI, PESSOAL ! COMO FOI ?

EU GANHEI UMA INSÍGNIA !

LEGAL !

ENTÃO NOSSOS HERÓIS SE DIRIGEM PARA O POR-DO-SOL, DEPOIS DE ESCREVEREM SEUS NOMES NA HISTÓRIA DE CERULEAN.

MISTY, VOCÊ NÃO VAI SER UMA MÁ PERDEDORA, NÃO É ?

MAS AINDA EXISTEM MUITOS DESAFIOS PELA FRENTE. ESPERE ATÉ O MÊS QUE VEM !

PERDEDORA ? EU SÓ ESTAVA COMEÇANDO. VOCÊ NÃO VIU OS MELHORES GOLPES DO STARMIE AINDA !!

CONTINUA...

Pokémon CARTAS

O cantinho especial dos pokémaníacos

Nas férias aproveite para mandar mais cartas. Diga o que está achando da revista e divulgue o seu fã-clube. Use o endereço abaixo e miau pra todo mundo:

revista pokémon club
RUA MARACAÍ, 185
ACLIMAÇÃO - SÃO PAULO/SP
CEP: 01534-030

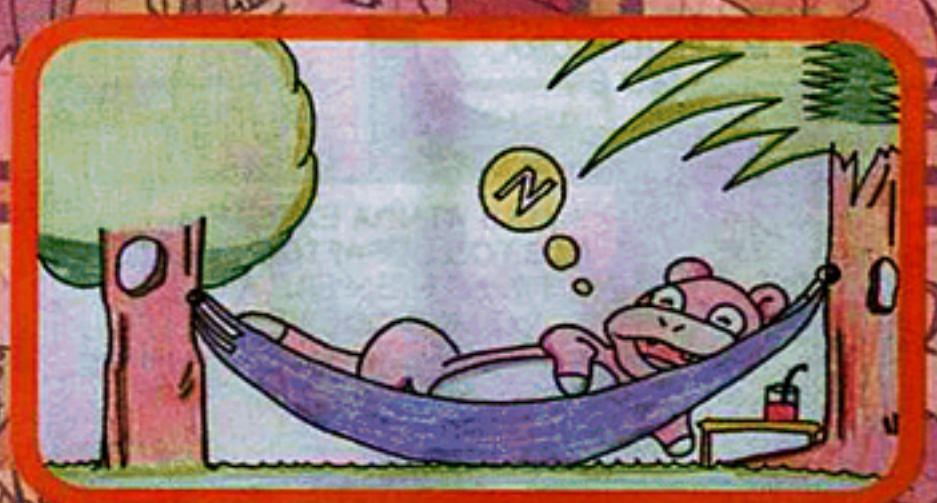
POKÉFAMÍLIA

Tenho cinco anos e adoro Pokémon. Não perco nenhum desenho da TV. Coleciono as revistas. Tenho muitos pôsteres do Pokémon e desenhos colados na parede do meu quarto. Assisti ao filme no cinema e achei o máximo. Como ainda não sei desenhar bem, pedi para o meu pai fazer um desenho especialmente para a Pokémon Club. Minha mãe escreveu esta carta, mas logo eu mesmo escreverei outras. Um grande abraço a todos!
Thiago Yukio Sasaki
São Paulo/SP

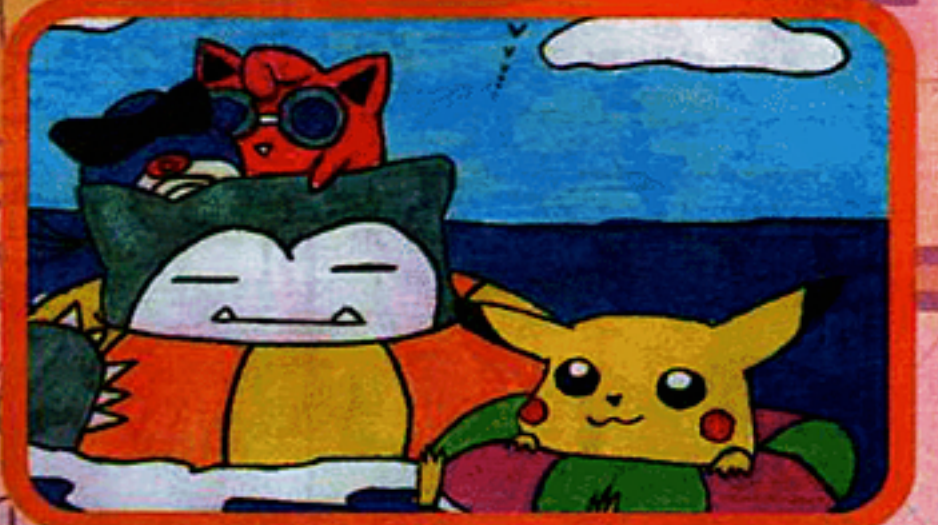
Que família legal a sua, hein Thiagão? Ser pokémaníaco com um pai e uma mãe assim, é fácil. A gente agradece a sua mãe pela iniciativa de escrever a carta e o seu pai pelo desenho. Você tem cinco anos, logo mais vai estar escrevendo em tudo quanto é lugar. Até lá, não esqueça os seus amigos aqui da Pokémon Club, tá bom?

AS APARÊNCIAS ENGANAM

Coleciono a Pokémon Club e acho todas as seções incríveis. A parte da revista que mais gosto é a Enciclopédia Pokémon, onde fico sabendo mais sobre os monstrinhos. Mas eu tenho uma dúvida: como uma pokébola tão pequena pode comportar os Pokémon?
Pedro H. S. Belisário
Rio de Janeiro/RJ
Como colocar um Gyarados dentro de uma pokébola? Primeiro é preciso vencê-lo em uma batalha, concorda? Agora, na hora de guardá-lo, a gente acredita que deve ser assim: a pokébola tem o poder de encolher o monstrinho para depois transportá-lo para um outro lugar bem mais confortável (consegue imaginar como é esse lugar?). A bolinha é então uma espécie de porta, onde os Pokémon entram e saem.



Tárcio de Souza Melo Pontes
Itambé/PE



Cristian Mitiko Matsui
Tapiraí/SP

O QUE VALE É A DIVERSÃO

Gostaria de perguntar se o plural de Pokémon é Pokémons ou Pokémon mesmo. Também gostaria de saber se a Misty ama mesmo o Ash como diz a música do CD.
Hély Samuel de Oliveira
Monte Belo/MG

Mandou bem na pergunta, amigão Hély. A gente vai tentar explicar. Seguinte: a palavra Pokémon é a abreviação de Pocket Monsters (Monstros de Bolso, na nossa língua) ou seja, já está no plural. Além disso, como é uma palavra estrangeira, decidimos manter o jeito original de escrevê-la. Não esquenta a cabeça que o que vale é a diversão! Sobre a Misty, achamos que você não está totalmente errado.

O PAPAI POKÉMON

Eu, Patrícia, e minha amiga Daiane gostamos muito da Enciclopédia Pokémon e dos quadrinhos. Se os Pokémon realmente existissem, seríamos ótimas treinadoras. Gostaríamos de saber quem criou todos os monstrinhos e como surgiu essa idéia?
Daiane Marloch e Patrícia A. da Rosa
Rio do Sul/SC

Quem inventou Pokémon?
Chrystian Ricardo Rodrigues de Paiva
Campanha/MG

Nunca é demais falar no gênio que criou esta maravilha. O nome dele é Satoshi Tajiri, um japonês que tem pouco mais de trinta anos e vive no Japão. Tudo começou na sua infância. Ele era um garoto que tinha a mania de pegar e colecionar insetos dentro de potes de vidro. Mas não era só para ver e admirar. Tajiri juntava toda sua coleção e imaginava batalhas, como um besouro lutando com um grilo, por exemplo. O problema é que o país dele cresceu muito e de uma hora para outra os bosques deram lugar a arranha-céus. Foi aí que ele teve a idéia de criar Pokémon. Tajiri queria que todo mundo tivesse a chance de brincar com bichinhos. Inventou mais de uma centena de criaturas e tentou transportá-las para um jogo de videogame. A Nintendo se interessou pelo projeto, lançou o jogo e deu no que deu!

Fábio Perin de Sá
Campinas/SP

Maurício Teixeira Lima
Belo Horizonte/MG

Pokémon é vida, é tudo e mais umpouco. Eu queria saber o que aconteceu com a Pokémon Quadrinhos, e por que vocês resolveram mudar a periodicidade da revista?
Michel Moraes Moura
Boa Vista/PR

É isso aí Michel, não dê ouvidos ao que os outros falam! Deixe tudo entrar por uma orelha, sair por outra e continue assistindo o desenho dos monstrinhos. Agora vamos responder as suas dúvidas: Pokémon Quadrinhos era uma minissérie em quatro partes, ou seja, nós publicamos a história inteira. E a sua Pokémon Club será quinzenal para que você tenha como se divertir mais durante as férias.

Armando Pinheiro
Diadema/SP

ABAIXO O PRECONCEITO!!!

Meu nome é Michel, tenho dezesseis anos e adoro Pokémon, mas sofro algum preconceito por isso. Ouço coisas do tipo: "Pokémon é coisa de criança!", ou "Com essa idade ainda assiste isso", e outras mais. Eu tento me defender dizendo que eles não entendem o que é Pokémon, o que é verdade.

pokéclube – o clube dos pokémaníacos
Av. Henry Borden, 911
Cubatão/SP
CEP: 11515-000
A/C Natália

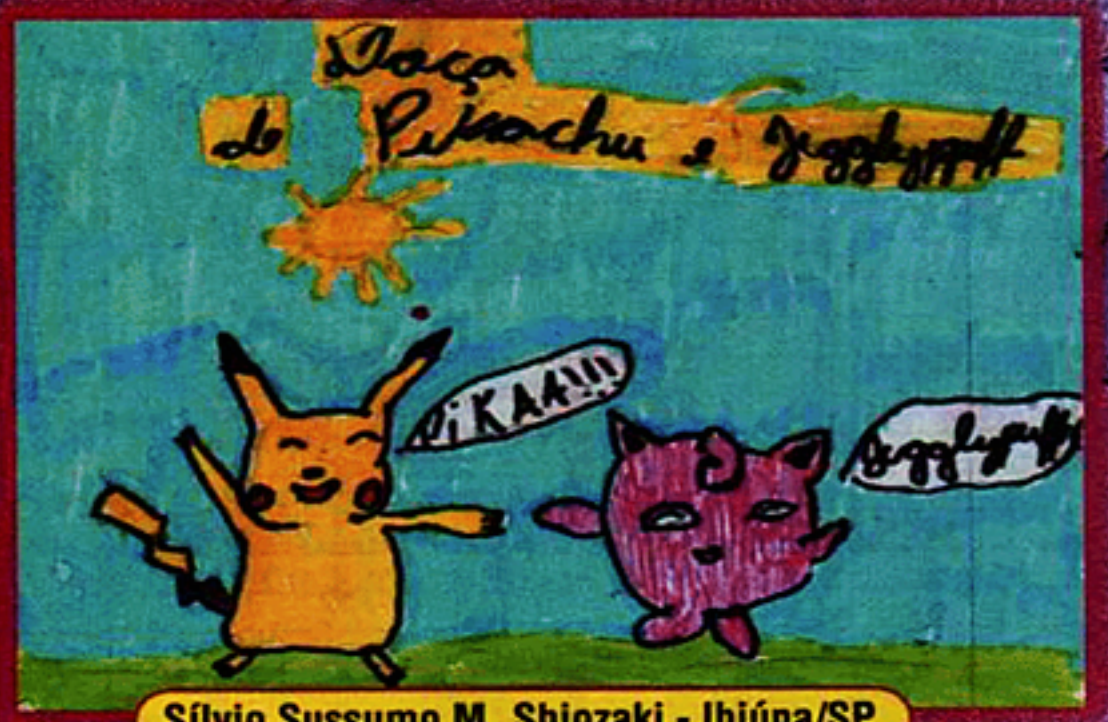
fã-club dos pokémaníacos
Pça Antonio José de Almeida, 33 apto 101
Penha Circular/RJ
CEP: 21011-580
A/C Julio Cesar

fã-clube pikachu & cia
Rua 3, 46 – Sossego – Itaboraí
Rio de Janeiro/RJ
CEP: 24800-000
A/C Jônatas Rocco

fã-clube pokémon
Rua Salim Tacla, 385 – Bairro Cajuru
Curitiba/PR
CEP: 82940-130
A/C Jenifer

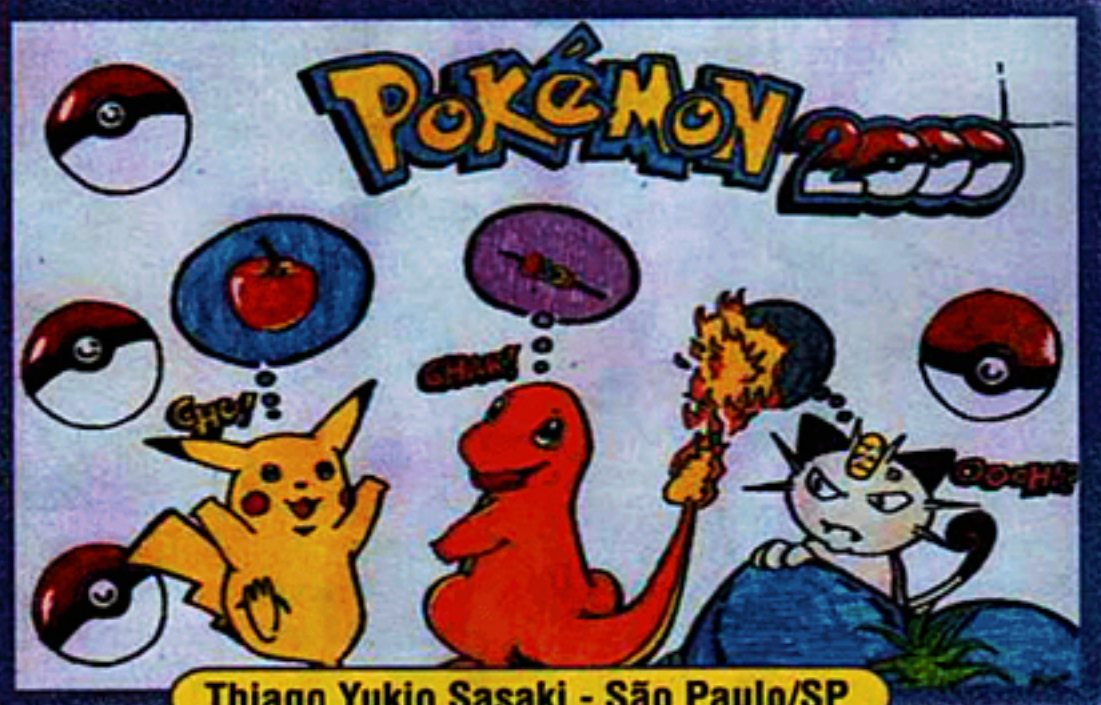
Pokémon PAINT

A participação dos Pokéfãs está tão grande que nesta edição a gente decidiu dar um espaço especial só para os desenhos. A Pokémon Club apresenta: a galeria dos leitores



Sílvio Sussumo M. Shiozaki - Ibiúna/SP

Luciana Mattiello de Omena - São Paulo/SP



Thiago Yukio Sasaki - São Paulo/SP

Tácio Roberto Georgetti - Tabapuã/SP

Desenho de fundo: Lucas Gabriel L. de Oliveira - Itapira/SP

Guilherme Antonio C. de Carli - Limeira/SP

Anthony Rocha dos Santos - São Vicente/SP

HEYPIKACHU.COM

Nintendo®

WORLD

Na Nintendo World 18 você vai saber tudo sobre Mario Party 2, o novíssimo game de Mario e sua turma. Ainda tem todos os segredos de Pokémon Gold & Silver, Donkey Kong 64, Shadow Man e muito mais.

Já nas bancas!

CONRAD EDITORA

HEY! Pikachu .com

VOCÊ BAIXOU ESSA REVISTA
NO SITE: WWW.HEYPIKACH.COM

VENDA
PROIBIDA!

MATERIAL COMPARTILHADO POR FÃS PARA FÃS